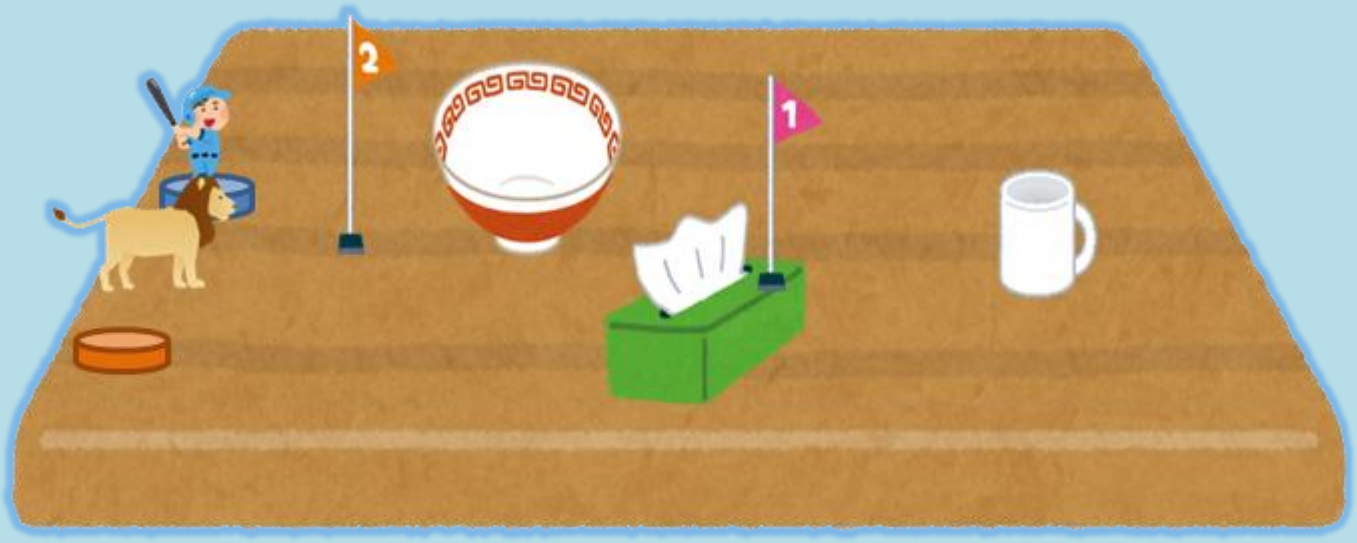
シンプルミニチュアゲームその2

散らかった机や
部屋で遊ぶのが
楽しい！

# 動く障害物競争

何人でも
遊べます！



# 競技その2　動く障害物競争

## 用意するもの

### 1 プレイヤー用コマ（プレイヤーの数だけ）

10円玉とかでもOK

### 2 サイコロ2個

### 3 定規かメジャー

### 4 チェックポイント用の目印2～3個

（コインや障害物で兼用してもOK）

### 5 障害物を好きなだけ

（散らかった机や床などでは特に必要ナシ）

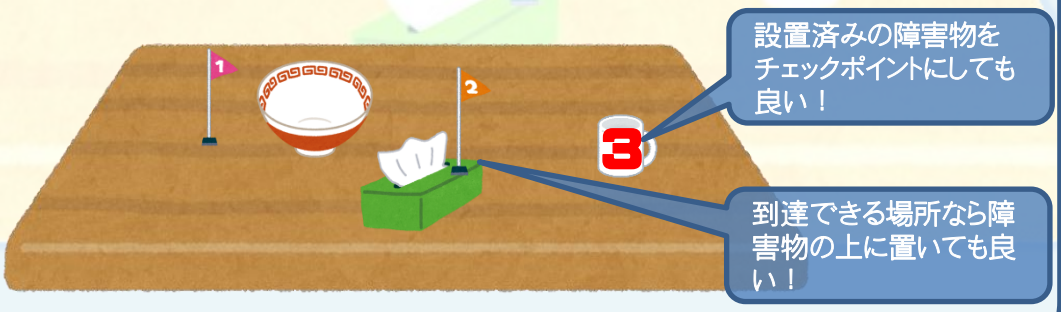
# ゲームの準備

## 1

1メートル四方程度の場を用意します。
（それより狭くても、散らかっていても大丈夫です！）

## 2

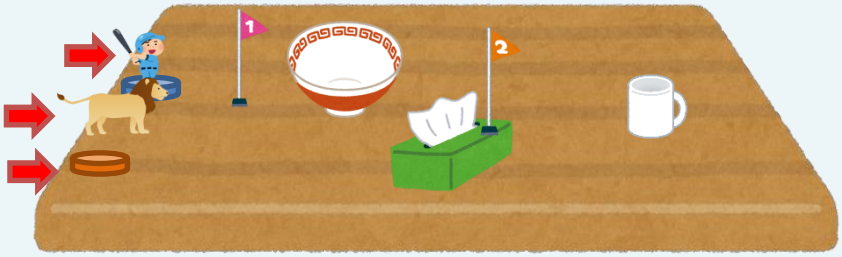
各プレイヤーが1つずつ順番に障害物を置き、仕上げに2～3個チェックポイントを置きます。お互いの同意があれば、適当な配置でもOKです。
置いた順に第1、第2チェックポイント･･･となり、最後のチェックポイントがゴールです。




※元から散らかっている場なら障害物を追加で置かなくてもOKです。

## 3

最後はプレイヤーコマの配置です。
プレイヤーで話し合うか、順番に1個ずつ配置などで決めます。



# 競技その2　動く障害物競争

## ゲームの流れ

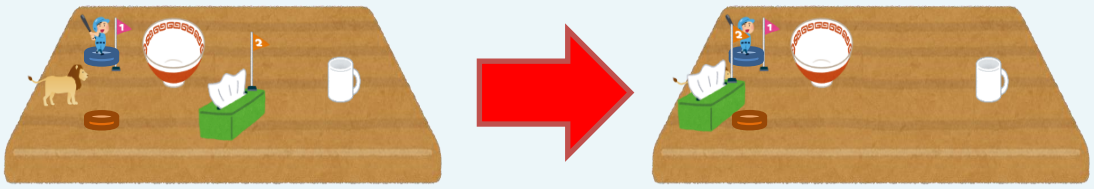
**1**　ジャンケン等で順番を決めます。

**2**　自分の番になったらサイコロを2個振って合計の目cm以内でコマを進めます。順番にコマを進めてチェックポイントを目指しましょう。

4！

障害物の上に乗れそう(降りられそう)なら、合計の目cmが届くなら移動して構いません。
(共通ルール参照)また、最下位のプレイヤーはサイコロの出目＋1cm移動できます。
(これにより、後攻有利な状況が発生する可能性もあります。)

**3**　誰かがチェックポイントに触れたら、最下位のプレイヤーは障害物(チェックポイントが乗っていればそれも一緒に)を自由に動かすことができます。
トップの邪魔をするか、余計な障害物を移動させて早く移動できるようにしましょう。



理論上ゴールできない配置は不可です。

**4**　以後繰り返しです。先にすべてのチェックポイントに触れたプレイヤーが勝ちです。

# 競技その2　動く障害物競争（1シートまとめ）

## 用意するもの

・プレイヤー用コマ（プレイヤーの数だけ）
・サイコロ2個
・定規かメジャー
・チェックポイント用の目印2～3個（コインや後述の障害物で兼用してもOKです）
・障害物を好きなだけ

## ゲームの準備

・1メートル四方程度の場を用意します。（それより狭くても、散らかっていても大丈夫です！）
・次に各プレイヤーが1つずつ順番に障害物を置き、仕上げに2～3個チェックポイントを置きます。置いた順に第1、第2チェックポイント・・・となり、最後のチェックポイントがゴールです。到達できる場所なら障害物の上に置いても構いません。障害物自体をチェックポイントにしても良いですし、元から散らかっている場なら障害物を追加で置かなくてもOKですし、お互いの同意があれば適当な配置でもOKです。
・最後はプレイヤーコマの配置です。プレイヤーで話し合うか、順番に1個ずつ配置などで決めます。

## ゲームの流れ

・ジャンケン等で順番を決めます。
・自分の番になったらサイコロを2個振って、合計の目cm以内でコマを進めます。
・障害物の上に乗れそう（降りられそう）なら、合計の目cmが届くなら移動して構いません。（共通ルール参照）
・順番にコマを進めて、チェックポイント順に進んでください。
・誰かがチェックポイントに触れたら、最下位のプレイヤーは障害物（チェックポイントが乗っていればそれも一緒に）を自由に動かすことができます。トップの邪魔をするか、余計な障害物を移動させて早く移動できるようにしましょう。但し、理論上ゴールできない配置は不可です。
・以後繰り返しです。先にすべてのチェックポイントに触れたプレイヤーが勝ちです。
・最下位のプレイヤーはサイコロの出目＋1cm移動できます。
（これにより、後攻有利な状況が発生する可能性もあります。）